

# ESP32 mit Ethernetbuchse: ET32-ETH01

## Anschluss externer RS232 Adapter

(Kabelfarben sind aus dem Pylonmon Adapter)

ESP32	Serial Converter	Color
GND	GND	vt
3.3v	Vcc	sw
TxD	TxD	gr
RxD	RxD	ws

## Anschluss USB/Seriell Adapter zum Flashen

ESP32	Serial Converter
GND	GND
5v	5V
Tx0	RxD
Rx0	TxD

der Jumper auf dem Serial Converter muss auf 5V stehen (nicht 3.3)

vor dem flashen muss IO0 mit GND verbunden werden, danach Einschalten. Damit wird beim Einschalten der Flashmodus aktiviert.

From:

<http://projects.dj0abr.de/> - **DJ0ABR Projects**

Permanent link:

<http://projects.dj0abr.de/doku.php?id=de:tipps:wt32-eth01>



Last update: **2023/12/08 17:07**