DSP-7-PA

Controller für Amateurfunk Endstufen mit großem 7" TFT Touch Farbdisplay

und vielen Messfunktionen, Sensoren und WiFi Webinterface

Benutzerdefinierte Bilder

Der DSP-7 Controller hat viele Bilder, hauptsächlich für das Auswahlmenü, einige Tasten und andere. Diese Bilder werden im Flash-Speicher gespeichert. Der Benutzer kann das mit eigenen Bildern aktualisieren, indem er komprimierte Bilder auf eine SD-Karte schreibt. Diese SD-Karte wird in den SD-Steckplatz des Displays eingesetzt. Während des Hochfahrens werden die Bilder von der SD-Karte in den Flash-Speicher geschrieben.

Die Originalbilder sind

HIER

verfügbar. Sie können alle oder nur ein paar Bilder ändern.

Die Erzeugung von Bildern erfolgt in fünf Schritten:

Schritt 1: Zeichnen Sie Bilder mit diesen Namen und dieser Auflösung (x / y):

Filename (case sensitive):	Resolution (x, y):	Beschreibung:
a1	310 x 120	Antenna/Band menu, antenna-1
a2	310 x 120	Antenna/Band menu, antenna-2
a3	310 x 120	Antenna/Band menu, antenna-3
adcvals	96 x 96	menu icon: ADCVALS
antsw	96 x 96	menu icon: ANTENNA
arrdnpr	64 x 64	Arrow down pressed, for value entry
arrowdn	64 x 64	Arrow down not pressed, for value entry
arrowup	64 x 64	Arrow up not pressed, for value entry
arruppr	64 x 64	Arrow up pressed, for value entry
attentio	48 x 48	Warning symbol
bridge	96 x 96	menu icon: BRIDGE
bt_aus	200 x 60	Emergency OFF button: normal (German)
bt_ein	200 x 60	Emergency OFF button: off (German)
bt_off	200 x 60	Emergency OFF button: normal
bt_on	200 x 60	Emergency OFF button: off
calib	96 x 96	menu icon: CALIB
gn48x48	48 x 48	green button

greenbut	32 x 32	green (+) button
history	96 x 96	menu icon: HISTORY
limits	96 x 96	menu icon: LIMITS
overview	96 x 96	menu icon: OVERVIEW
pmeter	400 x 280	photo realistic Power/SWR meter
powerbar	96 x 96	menu icon: POWERBAR
rd48x48	48 x 48	red button
redbut	32 x 32	red (-) button
results	96 x 96	menu icon: RESULTS
splash	200 x 111	graphic in power-op screen
status	96 x 96	menu icon: STATUS
switch	96 x 96	menu icon: SWITCH
swrmeter	96 x 96	menu icon: SWRMETER
system	96 x 96	menu icon: SYSTEM
touchcal	96 x 96	menu icon: TOUCHCAL

Schritt -2:

Speichern Sie das Bild als Bitmap im Format 5-6-5. Viele Grafikprogramme (d. H. GIMP) können 5-6-5-Bitmaps exportieren. Die Dateierweiterung der Bitmap muss .bmp sein

Schritt -3:

Komprimieren Sie die Bitmap-Dateien. Dies funktioniert nur in einer Linux-Konsole. Kopiere alle bmp-Dateien in einen separaten Ordner. Kopieren Sie auch

dieses Programm

in diesen Ordner und geben Sie ihm (nach dem ent-zippen) ausführbare Rechte (chmod 755 bmp2cmp). Führen Sie dann das Programm (./bmp2cmp) aus, es konvertiert alle BMP-Dateien in CMP-Dateien.

Schritt -4:

Kopieren Sie die CMP-Dateien auf eine SD-Karte (normale Größe SD-Karte, FAT32 formatiert)

Schritt -5:

Stecken Sie die SD-Karte in den SD-Steckplatz im Display.. Schalten Sie den DSP-7 ein. Der Bildschirm zeigt den Kopiervorgang der Grafikdateien in das Flash. Wenn fertig, die SD-Karte entfernen!

Urheberrechtshinweis:

Einige der Originalbilder stammen von http://www.iconarchive.com

Zum Zeitpunkt des Downloads (Oktober 2017) sind diese Bilder als „frei zur kommerziellen Nutzung“ gekennzeichnet. Lizenzierte Bilder werden nicht verwendet. Bilder die ich selbst gezeichnet habe, sind auch für andere Zwecke frei.

From:
http://projects.dj0abr.de/ - **DJ0ABR Projects**

Permanent link:
http://projects.dj0abr.de/doku.php?id=de:dsp7:dsp7_pics

Last update: **2026/09/11 16:28**