2022/01/30 15:44 1/3 DSP-7-PA

DSP-7-PA

Controller für Amateurfunk Endstufen mit großem 7" TFT Touch Farbdisplay

und vielen Messfunktionen, Sensoren und WiFi Webinterface

Benutzerdefinierte Bilder

Der DSP-7 Controller hat viele Bilder, hauptsächlich für das Auswahlmenü, einige Tasten und andere. Diese Bilder werden im Flash-Speicher gespeichert. Der Benutzer kann das mit eigenen Bildern aktualisieren, indem er komprimierte Bilder auf eine SD-Karte schreibt. Diese SD-Karte wird in den SD-Steckplatz des Displays eingesetzt. Während des Hochfahrens werden die Bilder von der SD-Karte in den Flash-Speicher geschrieben.

Die Originalbilder sind HIER verfügbar. Sie können alle oder nur ein paar Bilder ändern.

Die Erzeugung von Bildern erfolgt in fünf Schritten:

Schritt 1: Zeichnen Sie Bilder mit diesen Namen und dieser Auflösung (x / y):

Filename (case sensitive):	Resolution (x, y):	Beschreibung:	
_			
a1	310 x 120	Antenna/Band menu, antenna-1	
a2	310 x 120	Antenna/Band menu, antenna-2	
a3	310 x 120	Antenna/Band menu, antenna-3	
adcvals	96 x 96	menu icon: ADCVALS	
antsw	96 x 96	menu icon: ANTENNA	
arrdnpr	64 x 64	Arrow down pressed, for value entry	
arrowdn	64 x 64	Arrow down not pressed, for value entry	
arrowup	64 x 64	Arrow up not pressed, for value entry	
arruppr	64 x 64	Arrow up pressed, for value entry	
attentio	48 x 48	Warning symbol	
bridge	96 x 96	menu icon: BRIDGE	
bt_aus	200 x 60	Emergency OFF button: normal (German)	
bt_ein	200 x 60	Emergency OFF button: off (German)	
bt_off	200 x 60	Emergency OFF button: normal	
bt_on	200 x 60	Emergency OFF button: off	
calib	96 x 96	menu icon: CALIB	
gn48x48	48 x 48	green button	
greenbut	32 x 32	green (+) button	
history	96 x 96	menu icon: HISTORY	
limits	96 x 96	menu icon: LIMITS	

Last update:	2021	/10	/30	15.12

96 x 96	menu icon: OVERVIEW	
400 x 280	photo realistic Power/SWR meter	
96 x 96	menu icon: POWERBAR	
48 x 48	red button	
32 x 32	red (-) button	
96 x 96	menu icon: RESULTS	
200 x 111	graphic in power-op screen	
96 x 96	menu icon: STATUS	
96 x 96	menu icon: SWITCH	
96 x 96	menu icon: SWRMETER	
96 x 96	menu icon: SYSTEM	
96 x 96	menu icon: TOUCHCAL	
	400 x 280 96 x 96 48 x 48 32 x 32 96 x 96 200 x 111 96 x 96 96 x 96 96 x 96 96 x 96	

Schritt -2:

Speichern Sie das Bild als Bitmap im Format 5-6-5. Viele Grafikprogramme (d. H. GIMP) können 5-6-5-Bitmaps exportieren. Die Dateierweiterung der Bitmap muss .bmp sein

Schritt -3:

Komprimieren Sie die Bitmap-Dateien. Dies funktioniert nur in einer Linux-Konsole. Kopiere alle bmp-Dateien in einen separaten Ordner. Kopieren Sie auch

dieses Programm

in diesen Ordner und geben Sie ihm (nach dem ent-zippen) ausführbare Rechte (chmod 755 bmp2cmp). Führen Sie dann das Programm (./bmp2cmp) aus, es konvertiert alle BMP-Dateien in CMP-Dateien.

Schritt -4:

Kopieren Sie die CMP-Dateien auf eine SD-Karte (normale Größe SD-Karte, FAT32 formatiert)

Schritt -5:

Stecken Sie die SD-Karte in den SD-Steckplatz im Display.. Schalten Sie den DSP-7 ein. Der Bildschirm zeigt den Kopiervorgang der Grafikdateien in das Flash. Wenn fertig, die SD-Karte entfernen!

Urheberrechtshinweis:

Einige der Originalbilder stammen von http://www.iconarchive.com

Zum Zeitpunkt des Downloads (Oktober 2017) sind diese Bilder als "frei zur kommerziellen Nutzung" gekennzeichnet. Lizenzierte Bilder werden nicht verwendet. Bilder die ich selbst gezeichnet habe, sind auch für andere Zwecke frei.

http://projects.dj0abr.de/ Printed on 2022/01/30 15:44

2022/01/30 15:44 3/3 DSP-7-PA

From:

http://projects.dj0abr.de/ - DJ0ABR Projects

Permanent link:

http://projects.dj0abr.de/doku.php?id=de:dsp7:dsp7_pics

Last update: **2021/10/30 15:12**

